🞂Nombre del CU: Registrar Reserva de Cancha  
🞂Tipo de caso de uso: Base   
🞂Objetivo/Descripción del CU: El usuario indica la zona, tipo de cancha, fecha y hora. Visualizará las canchas disponibles y su costo, y selecciona la cancha que desee. Una vez confirmada la reserva se envía, al usuario un WhatsApp con el mensaje “¡¡¡SALE PARTIDAZO!!!” el cual incluye los datos de la reserva.  
🞂Actor Principal: Jugador.  
🞂Actor Secundario: --  
🞂Autor/es: Leandro Gatti, Lautaro Barreto  
🞂Fecha creación: 25/05/2025  
🞂Precondiciones: Iniciar Sesión.  
🞂Punto de extensión: ---  
🞂Flujo Normal:

1. El Jugador oprime “Reservar cancha”.
2. El sistema muestra la interfaz con la fecha y hora actual, carga la zona, y los tipos de canchas disponibles.
3. El Jugador indica la zona, tipo de cancha, fecha y hora.
4. El sistema carga los complejos que poseen ese tipo de cancha disponibles en la zona seleccionada y muestra el costo de las canchas.
5. El Jugador selecciona una cancha.
6. El sistema muestra la cancha seleccionada, y carga la lista de amigos del usuario.
7. El Jugador selecciona los amigos a invitar, y oprime “Registrar Reserva”.
8. El sistema actualiza la disponibilidad de la cancha, registra la reserva, envía un WhatsApp con todos los datos de la reserva, y finaliza el caso de uso. [se incluye comunicación con el sistema de WhatsApp a fines de enviar un mensaje de texto a el usuario y los amigos seleccionados].

🞂 Flujos Alternativos:

A0. Cancelar:   
\*En cualquier momento antes del paso 7, el jugador puede cancelar el caso de uso.

\*).1. El jugador oprime “Cancelar”.   
\*).2. El sistema finaliza el caso de uso.

A1. No hay canchas disponibles.

4.1) El sistema muestra un mensaje “No hay canchas disponibles en la zona, y horario seleccionado” y vuelve al paso 3.

🞂 Postcondiciones: Reserva de cancha registrada, Actualizar disponibilidad de cancha.

🞂 Interfaz Tentativa del caso de uso (Grafic User Interface)

